



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
НЕКВАЛИФИРОВАННОЙ
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

S/N: 23D1633212

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора

E-mail: kuleshin.mg@sspi.ru

Организация: ГБОУ ВО СГПИ

Дата подписания: 19.05.2023

Действителен: с 04.05.2023 до 04.05.2026

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Бадминтон

(наименование учебной дисциплины)

Блок: базовый (Б1.О)

Модуль теоретико-методических основ физической культуры и спорта

1. Цель и задачи дисциплины

Цель: Цель дисциплины:

- формирование у обучающихся устойчивых мотивов и потребностей в бережном отношении к своему здоровью, целостном развитии физических и психических качеств, творческом использовании средств физической культуры, а в частности бадминтона, в организации здорового образа жизни.

Задачи дисциплины:

- формирование комплекса знаний, умений и навыков в бадминтоне;
- развитие необходимых двигательных способностей для эффективного изучения техники движений;
- использование приобретенных знаний в решении конкретных педагогических задач;
- физическое воспитание студентов различных возрастных групп;
- формирование способности обучать и правильно строить процесс обучения исходя из конкретных условий.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина "Бадминтон" входит в Модуль теоретико-методических основ физической культуры и спорта, код: Б1.О.06.01.

3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины

Изучение дисциплины "Бадминтон" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных компетенций:

УК-7 Способен поддерживать должный уровень физической подготовленности для обеспечения полноценной социальной и профессиональной деятельности

4. Структура дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины.

2 зачетные (-ых) единиц (-ы) (72 ч.), включая промежуточную аттестацию.

Формы контроля.

Зачет

Содержание дисциплины.

Тема 2. Правила бадминтона.
Тема 3. Технические элементы игры в бадминтон
Тема 4. Тактика игры в бадминтон.
Тема 5. Общая физическая подготовка в бадминтоне.
Зачет