



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
НЕКВАЛИФИРОВАННОЙ
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

S/N: 23D1633212

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора

E-mail: kuleshin.mg@sspi.ru

Организация: ГБОУ ВО СГПИ

Дата подписания: 14.03.2023

Действителен: с 04.05.2023 до 04.05.2026

(наименование учебной дисциплины)

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Дизайн и проектирование полиграфической продукции

Блок: вариативный (Б1.В)

Модуль обязательных дисциплин (профиль "Компьютерная графика")

1. Цель и задачи дисциплины

Цель: Цель и задачи дисциплины

Целью освоения дисциплины «Дизайн и проектирование полиграфической продукции» является: получения знаний и навыков необходимых при разработки различных элементов графических комплексов в области коммуникативного дизайна

Задачи дисциплины:

1. Цель и задачи дисциплины

Целью освоения дисциплины «Дизайн и проектирование полиграфической продукции» является: получения знаний и навыков необходимых при разработки различных элементов графических комплексов в области коммуникативного дизайна

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина "Дизайн и проектирование полиграфической продукции" входит в Модуль обязательных дисциплин (профиль "Компьютерная графика"), код: Б1.В.02.

3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины

Изучение дисциплины "Дизайн и проектирование полиграфической продукции" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных компетенций:

ПК-13 Готов к самостоятельной художественно-творческой деятельности в области компьютерной графики

ПК-8 Способен проектировать траектории своего профессионального роста и личностного развития

УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений

4. Структура дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины.

3 зачетные (-ых) единиц (-ы) (108 ч.), включая промежуточную аттестацию.
Формы контроля.
Зачет с оценкой
Содержание дисциплины.