



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
НЕКВАЛИФИРОВАННОЙ
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

S/N: 23D1633212

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора

E-mail: kuleshin.mg@sspi.ru

Организация: ГБОУ ВО СГПИ

Дата подписания: 19.05.2023

Действителен: с 04.05.2023 до 04.05.2026

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Компьютерная проектная графика

(наименование учебной дисциплины)

Блок: базовый (Б1.О)

Предметно-методический модуль (профиль "Компьютерная графика")

1. Цель и задачи дисциплины
<p>Цель: Целью освоения дисциплины «Компьютерная проектная графика» является формирование у студентов базовых знаний и практических умений в области компьютерного проектирования, для осуществления творческой и профессиональной деятельности в общеобразовательных учреждениях и учреждениях дополнительного образования учащихся.</p> <p>Задачи дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Формирование у студентов теоретических знаний и практических умений работы с персональным компьютером, с аппаратными и программными средствами, применяемыми при проектировании посредством компьютерной графики;2. Формирование практических навыков применения современных программных продуктов в творческой и профессиональной проектной деятельности;3. Привитие навыков проектной культуры, умения ими пользоваться при выполнении творческих заданий по компьютерной графике.
2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО
<p>Дисциплина "Компьютерная проектная графика" входит в Предметно-методический модуль (профиль "Компьютерная графика"), код: Б1.О.07.</p>
3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины
<p>Изучение дисциплины "Компьютерная проектная графика" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных компетенций:</p>
<p>УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач</p>
<p>УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений</p>
4. Структура дисциплины
<p>Общая трудоемкость дисциплины.</p>
<p>5 зачетные (-ых) единиц (-ы) (180 ч.), включая промежуточную аттестацию.</p>
<p>Формы контроля.</p>
<p>Экзамен</p>

Содержание дисциплины.

Раздел 1. Основные понятия проект-ной компьютерной графики.

Раздел 2. Проектирование в графическом дизайне.

Раздел 3. Знак как минималистическое средство коммуникативного дизайна.

Раздел 4. Изучение основных методов, принципов и приемов композиционной организации в компьютерной проектной графике.

Раздел 5. Проектирование комплекс-ных объектов.

Раздел 6. Коммуникативность – одна из важнейших функций графического дизайна и её роль в проектной деятельности.