



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
НЕКВАЛИФИРОВАННОЙ
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

S/N: 23D1633212

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора

E-mail: kuleshin.mg@sspi.ru

Организация: ГБОУ ВО СГПИ

Дата подписания: 19.05.2023

Действителен: с 04.05.2023 до 04.05.2026

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Археология

(наименование учебной дисциплины)

Блок: вариативный (Б1.В)

1. Цель и задачи дисциплины

Цель: Формирование компетенций у обучающихся в области овладения приемами и методами, разрабатываемыми археологией, что является необходимой ступенью к активному восприятию курса истории и получению навыков критики исторических (археологических) источников.

Задачи дисциплины:

1. Формирование у обучающихся знаний об особенностях системного и критического мышления и готовность к нему.
2. Формирование у обучающихся навыков аргументированно формировать собственное суждение и давать оценку информации, принимать обоснованное решение.
3. Приобретения навыков применения речевых высказываний в соответствии с этическими, коммуникативными, речевыми и языковыми нормами.
4. Формирование у обучающихся навыков формирования образовательной среды организации в целях достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучающихся и воспитанников средствами образовательных областей и учебных предметов в соответствии с профилем подготовки и уровнем обучения.
5. Формирование у обучающихся навыков применения комплексного поиска, анализа и систематизации информации по изучаемым проблемам всемирно-исторического процесса с использованием археологических источников, научной и учебной литературы, информационных баз данных.
6. Формирование у обучающихся навыков различать исторические факты и их концептуальные интерпретации, соотносит историческую память и историческое знание, понимает их место и роль в структуре общественного сознания.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина "Археология" входит в , код: Б1.В.ДВ.03.

3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины

Изучение дисциплины "Археология" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных компетенций:

ПК-3 Способен формировать развивающую образовательную среду для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения средствами преподаваемых учебных предметов

ПК-4 Способен разрабатывать и реализовывать культурно-просветительские программы в соответствии с потребностями различных социальных групп

4. Структура дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины.
2 зачетные (-ых) единиц (-ы) (72 ч.), включая промежуточную аттестацию.
Формы контроля.
Зачет
Содержание дисциплины.
Предмет и задачи археологии. Теория и методика археологических исследований
Археологические памятники Ставрополя
Зачёт
Палеолит
Мезолит
Первобытное искусство
Неолит
Бронзовый век
Железный век. Общая характеристика
Античная археология
Древние славяне и их соседи по археологическим данным