



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН  
НЕКВАЛИФИРОВАННОЙ  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

S/N: 23D1633212

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора

E-mail: kuleshin.mg@sspi.ru

Организация: ГБОУ ВО СГПИ

Дата подписания: 19.05.2023

Действителен: с 04.05.2023 до 04.05.2026

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

**Компьютерная проектная графика**

(наименование учебной дисциплины)

**Блок: базовый (Б1.О)**

**Предметно-методический модуль (профиль "Компьютерная графика")**

<b>1. Цель и задачи дисциплины</b>
Цель: Целью освоения дисциплины «Компьютерная проектная графика» является формирование у студентов базовых знаний и практических умений в области компьютерного проектирования, для осуществления творческой и профессиональной деятельности в общеобразовательных учреждениях и учреждениях дополнительного образования учащихся.  Задачи дисциплины: 1. Формирование у студентов теоретических знаний и практических умений работы с персональным компьютером, с аппаратными и программными средствами, применяемыми при проектировании посредством компьютерной графики; 2. Формирование практических навыков применения современных программных продуктов в творческой и профессиональной проектной деятельности; 3. Привитие навыков проектной культуры, умения ими пользоваться при выполнении творческих заданий по компьютерной графике.
<b>2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО</b>
Дисциплина "Компьютерная проектная графика" входит в Предметно-методический модуль (профиль "Компьютерная графика"), код: Б1.О.08.
<b>3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины</b>
Изучение дисциплины "Компьютерная проектная графика" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных компетенций: <b>ПК-11 Готов к самостоятельной художественно-творческой деятельности в области компьютерной графики</b>  <b>УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач</b>  <b>УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений</b>
<b>4. Структура дисциплины</b>
<b>Общая трудоемкость дисциплины.</b>
5 зачетные (-ых) единицы (-ы) (180 ч.), включая промежуточную аттестацию.
<b>Формы контроля.</b>

Экзамен
<b>Содержание дисциплины.</b>
Раздел 1. Основные понятия проект-ной компьютерной графики.
Раздел 2. Проектирование в графическом дизайне.
Раздел 3. Знак как минималистическое средство коммуникативного дизайна.
Раздел 4. Изучение основных методов, принципов и приемов композиционной организации в компьютерной проектной графике.
Раздел 5. Проектирование комплекс-ных объектов.
Раздел 6. Коммуникативность – одна из важнейших функций графического дизайна и её роль в проектной деятельности.