#### ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

s/n: 23D163321**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИП**ЛИНЫ

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора E-mail: kuleshin.mg@sspi.ru Организация: ГБОУ ВО СГПИ Дата подписания: 19.05.2023

Художественная графика

**Действителен:** с 04.05.2023 до 04.05.2026

(наименовани з учебной дисциплины)

Блок: вариативный (Б1.В)

## Модуль обязательных дисциплин (профиль "Компьютерная графика")

#### 1. Цель и задачи дисциплины

Цель: Цель дисциплины «Художественная графика» формирование профессиональных умений студентов в области различных видов графики, способах создания художественных графических композиций.

### Задачи дисциплины:

Задачи дисциплины:

- 1. Познакомить учащихся с понятием «художественная графика», раскрыть содержание и суть.
- 2. Раскрыть основные средства выразительности художественной графики.
- 3. Расширить знания учащихся о разнообразии различных художественных материалов, используемых для создания графических художественных произведений.

# 2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина "Художественная графика" входит в Модуль обязательных дисциплин (профиль "Компьютерная графика"), код: Б1.В.02.

## 3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины

Изучение дисциплины "Художественная графика" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных компетенций:

ПК-3 Способен формировать развивающую образовательную среду для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения средствами преподаваемых учебных предметов

УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач

УК-2 Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений

### 4. Структура дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины.

4 зачетные (-ых) единиц (-ы) (144 ч.), включая промежуточную аттестацию.

Формы контроля.

Экзамен Содержание дисциплины. Тема 2.1. Графика русских художников. Тема 3.1. Новые направления художественной графики Тема 1.1. Графические материалы. Тема 3.3. Законы цвета и света в компьютерной художественной графике Тема 1. 2. Выразительные средства графики (точка, линия, пятно) Тема 3.4. Выполнение творческой художественной композиции с помощью компьютерной графики Тема 1. 3. Виды графики. Графические техники.

Тема 1.4. Иллюзия в графике.

Тема 1. 5. Композиционные законы в графических композициях

Тема 1. 6. Контраст и тональные отношения в художественной графике

Тема 1. 7. Цветная и черно-белая графика