



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН  
НЕКВАЛИФИРОВАННОЙ  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

S/N: 23D1633212

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора

E-mail: kuleshin.mg@sspi.ru

Организация: ГБОУ ВО СГПИ

Дата подписания: 19.05.2023

Действителен: с 04.05.2023 до 04.05.2026

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ**

**Программирование**

(наименование учебной дисциплины)

**Блок: базовый (Б1.О)**

**Предметно-методический модуль (профиль "Информатика")**

<b>1. Цель и задачи дисциплины</b>
Цель: Целью изучения дисциплины «Программирование» является формирование интереса обучающихся к изучению профессий, связанных с основами программирования че-рез освоение языка Python.  Задачи дисциплины: освоение основных алгоритмических конструкций; обучение основам алгоритмизации и программирования; освоение навыков программирования на языке программирования высокого уровня Python; приобщение к проектно-творческой деятельности.
<b>2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО</b>
Дисциплина "Программирование" входит в Предметно-методический модуль (профиль "Информатика"), код: Б1.О.07.
<b>3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины</b>
Изучение дисциплины "Программирование" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных компетенций: <b>ОПК-8 Способен осуществлять педагогическую деятельность на основе специальных научных знаний</b> <b>УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач</b>
<b>4. Структура дисциплины</b>
<b>Общая трудоемкость дисциплины.</b>
9 зачетные (-ых) единиц (-ы) (324 ч.), включая промежуточную аттестацию.
<b>Формы контроля.</b>
Экзамен
<b>Содержание дисциплины.</b>
Введение в программирование
Основы визуального программирования
Объектно-ориентированная парадигма программирования