



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
НЕКВАЛИФИРОВАННОЙ
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

S/N: 23D1633212

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора

E-mail: kuleshin.mg@sspi.ru

Организация: ГБОУ ВО СГПИ

Дата подписания: 19.05.2023

Действителен: с 04.05.2023 до 04.05.2026

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Математическое программное обеспечение

(наименование учебной дисциплины)

Блок: вариативный (Б1.В)

Модуль обязательных дисциплин (профиль "Математика")

1. Цель и задачи дисциплины
Цель: сформировать систему компетенций в области использования информационных технологий в математике, проведения символьных вычислений при помощи систем компьютерной алгебры и интерактивных геометрических построений для решения педагогических и методических задач профессиональной деятельности. Задачи дисциплины: познакомить студентов с основными возможностями математических программных продуктов, тенденциями их развития, с принципами их работы; сформировать умения по применению математических пакетов прикладных программ для решения вспомогательных задач анализа и моделирования, математических расчетов.
2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО
Дисциплина "Математическое программное обеспечение" входит в Модуль обязательных дисциплин (профиль "Математика"), код: Б1.В.01.
3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины
Изучение дисциплины "Математическое программное обеспечение" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных компетенций: ПК-3 Способен формировать развивающую образовательную среду для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения средствами преподаваемых учебных предметов УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач
4. Структура дисциплины
Общая трудоемкость дисциплины. 3 зачетные (-ых) единиц (-ы) (108 ч.), включая промежуточную аттестацию.
Формы контроля. Экзамен
Содержание дисциплины. Применение информационных технологий в математике Образовательное свободное программное обеспечение для решения математических задач Система компьютерной математики Решение задач элементарной математики с использованием математического программного обеспечения