



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
НЕКВАЛИФИРОВАННОЙ
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

S/N: 23D1633212

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора

E-mail: kuleshin.mg@spgu.ru

Организация: ГБОУ ВО СГПИ

Дата подписания: 19.05.2023

Действителен: с 04.05.2023 до 04.05.2026

(наименование учебной дисциплины)

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Проектирование и создание электронных образовательных ресурсов

Блок: вариативный (Б1.В)

1. Цель и задачи дисциплины
<p>Цель: формирование у студентов компетенций в области разработки электронных образовательных ресурсов как компонента развивающей образовательной среды, направленной на достижение личностных, предметных и метапредметных результатов обучения, и готовности к применению электронных образовательных ресурсов в образовательном процессе.</p> <p>Задачи дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Сформировать у студентов представление о сущности и особенностях использования электронных образовательных ресурсов в образовательном процессе как компонента развивающей образовательной среды.2. Формировать у студентов практические навыки работы с информационно-коммуникационными технологиями и программным обеспечением, предназначенным для проектирования и разработки электронных образовательных ресурсов.3. Формировать у студентов умение оценки качества ЭОР и целесообразности их использования для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения.4. Формировать у студентов готовность к использованию электронных образовательных ресурсов в профессиональной деятельности при обучении математике и информатике.
2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО
Дисциплина "Проектирование и создание электронных образовательных ресурсов" входит в , код: Б1.В.ДВ.07.
3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины
Изучение дисциплины "Проектирование и создание электронных образовательных ресурсов" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных компетенций:
ПК-1 Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач
ПК-3 Способен формировать развивающую образовательную среду для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения средствами преподаваемых учебных предметов
4. Структура дисциплины
Общая трудоемкость дисциплины.
2 зачетные (-ых) единицы (-ы) (72 ч.), включая промежуточную аттестацию.
Формы контроля.
Зачет
Содержание дисциплины.
Основные понятия и структура электронных образовательных ресурсов

Информационные технологии и программные средства разработки электронных образовательных ресурсов
Технология разработки электронных образовательных ресурсов
Оценка качества электронных образовательных ресурсов
Электронные образовательные ресурсы в системе дистанционного обучения
Использование электронных образовательных ресурсов в учебном процессе