



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
НЕКВАЛИФИРОВАННОЙ
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

S/N: 23D1633212

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора

E-mail: kuleshin.mg@sspi.ru

Организация: ГБОУ ВО СГПИ

Дата подписания: 19.05.2023

Действителен: с 04.05.2023 до 04.05.2026

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Языки и методы программирования

(наименование учебной дисциплины)

Блок: базовый (Б1.О)

Предметно-методический модуль (профиль "Информатика")

1. Цель и задачи дисциплины
Цель: формирование представления о методологии создания программного продукта, используемых технологиях проектирования и программирования.
Задачи дисциплины:
<input type="checkbox"/> формирование системы знаний и умений, необходимых для использования методов программирования в профессиональной области;
<input type="checkbox"/> освоение средств и приемов создания программ с использованием методов объектно-ориентированного программирования;
<input type="checkbox"/> освоение способов организации и обработки информации с использованием языка объектно-ориентированного программирования;
<input type="checkbox"/> обеспечение условий для активизации познавательной деятельности студентов и формирования у них практического опыта применения языка объектно-ориентированного программирования в ходе решения прикладных задач, специфиче-ских для области их профессиональной деятельности.
2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО
Дисциплина "Языки и методы программирования" входит в Предметно-методический модуль (профиль "Информатика"), код: Б1.О.07.
3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины
Изучение дисциплины "Языки и методы программирования" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных компетенций:
ОПК-8 Способен осуществлять педагогическую деятельность на основе специальных научных знаний
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач
4. Структура дисциплины
Общая трудоемкость дисциплины.
6 зачетные (-ых) единиц (-ы) (216 ч.), включая промежуточную аттестацию.
Формы контроля.
Зачет
Содержание дисциплины.
Языки программирования
Типы данных и операции
Инструкции, функции, модули

Форма промежуточной аттестации
Объектно-ориентированное программирование
Разработка графических интерфейсов
Форма промежуточной аттестации