



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
НЕКВАЛИФИРОВАННОЙ
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

S/N: 23D1633212

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора

E-mail: kuleshin@sgpi.ru

Организация: ГБОУ ВО СГПИ

Дата подписания: 19.05.2023

Действителен: с 04.05.2023 до 04.05.2026

(наименование учебной дисциплины)

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Прикладные компьютерные программы в профессиональной деятельности

Блок: главный (ОП)

1. Цель и задачи дисциплины

Цель: - формирование знаний, умений и навыков работы на персональных компьютерах с пакетами прикладных программ общего назначения для применения их в своей профессиональной деятельности

- развитие у обучающихся познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования пакетов прикладных программ при изучении различных учебных предметов;

Задачи дисциплины:

- ознакомление с современными компьютерными технологиями;
- ознакомление студентов с методами и способами сбора, накопления, обработки, хранения, передачи и анализа информации;
- формирование практических навыков работы с набором прикладных программ, повышающие качество и эффективность подготовки организационной документации;

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина "Прикладные компьютерные программы в профессиональной деятельности" входит в , код: ОП.

3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины

Изучение дисциплины "Прикладные компьютерные программы в профессиональной деятельности" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных ОК 1 Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2 Организовывать собственную деятельность, определять методы решения

профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 2 Организовывать собственную деятельность, определять методы решения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3 Оценивать риски и принимать решения в нестандартных ситуациях.

ПК 2.2 Организовывать различные игры с детьми раннего и дошкольного возраста.

ПК 2.5 Организовывать продуктивную деятельность дошкольников (рисование, лепка, аппликация, конструирование).

ПК 2.7 Анализировать процесс и результаты организации различных видов деятельности и

общения детей.

ПК 2.7 Анализировать процесс и результаты организации различных видов деятельности и общения детей.

4. Структура дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины.

0 зачетные (-ых) единиц (-ы) (72 ч.), включая промежуточную аттестацию.

Формы контроля.

Зачет

Содержание дисциплины.

Электронная персональная образовательная среда педагога

Программы для разработки дидактических материалов

Видеоредакторы

Программа Microsoft Power Point

Прикладное программное обеспечение

Текстовые редакторы и процессоры

Графические редакторы

Программа SMART notebook

Аудиоредакторы