



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
НЕКВАЛИФИРОВАННОЙ
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

S/N: 23D1633212

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора

E-mail: kuleshin.mg@sspi.ru

Организация: ГБОУ ВО СГПИ

Дата подписания: 19.05.2023

Действителен: с 04.05.2023 до 04.05.2026

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Практикум по решению предметных задач

(наименование учебной дисциплины)

Блок: базовый (Б1.О)

Предметно-методический модуль (профиль "Информационные технологии в образовании")

1. Цель и задачи дисциплины

Цель: формирование интереса обучающихся к изучению профессий, связанных с основами программирования через освоение языка Python, направленных на подготовку творческой, технически грамотной, гармонично развитой личности, обладающей логическим мышлением, способной анализировать и решать различные математические задачи.

Задачи дисциплины:

- развить имеющиеся навыки программирования на языке Python;
- развить мышление, логику, математические способности,
- получить исследовательские навыки освоения основных алгоритмических конструкций;
- освоение навыков программирования на языке программирования высокого уровня Python;
- приобщение к проектно-творческой деятельности

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина "Практикум по решению предметных задач" входит в Предметно-методический модуль (профиль "Информационные технологии в образовании"), код: Б1.О.07.

3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины

Изучение дисциплины "Практикум по решению предметных задач" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных компетенций:

ПК-1 Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач

УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач

4. Структура дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины.

2 зачетные (-ых) единиц (-ы) (72 ч.), включая промежуточную аттестацию.

Формы контроля.

Зачет

Содержание дисциплины.

Основы программирования на языке Python. Библиотека NumPy для работы с многомерными массивами

Библиотека визуализации Matplotlib. Библиотека SciPy для научных и инженерных расчётов.