



ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН  
НЕКВАЛИФИРОВАННОЙ  
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ИНФОРМАЦИЯ О СЕРТИФИКАТЕ

S/N: 23D1633212

Владелец: Кулешин Максим Георгиевич

Должность: И.о. ректора

E-mail: kuleshin.mg@spgu.ru

Организация: ГБОУ ВО СГПИ

Дата подписания: 19.05.2023

Действителен: с 04.05.2023 до 04.05.2026

(наименование учебной дисциплины)

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

### Проектирование и создание электронных образовательных ресурсов

Блок: вариативный (Б1.В)

<b>1. Цель и задачи дисциплины</b>
<p>Цель: формирование у студентов компетенций в области разработки электронных образовательных ресурсов как компонента развивающей образовательной среды, направленной на достижение личностных, предметных и метапредметных результатов обучения, и готовности к применению электронных образовательных ресурсов в образовательном процессе.</p> <p>Задачи дисциплины:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Сформировать у студентов представление о сущности и особенностях использования электронных образовательных ресурсов в образовательном процессе как компонента развивающей образовательной среды.</li><li>2. Формировать у студентов практические навыки работы с информационно-коммуникационными технологиями и программным обеспечением, предназначенным для проектирования и разработки электронных образовательных ресурсов.</li><li>3. Формировать у студентов умение оценки качества ЭОР и целесообразности их использования для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения.</li><li>4. Формировать у студентов готовность к использованию электронных образовательных ресурсов в профессиональной деятельности при обучении математике и информатике.</li></ol>
<b>2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО</b>
Дисциплина "Проектирование и создание электронных образовательных ресурсов" входит в , код: Б1.В.ДВ.04.
<b>3. Требования к результатам освоения содержания дисциплины</b>
Изучение дисциплины "Проектирование и создание электронных образовательных ресурсов" направлено на формирование у обучающихся индикаторов установленных компетенций:
<b>ПК-1 Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач</b>
<b>ПК-3 Способен формировать развивающую образовательную среду для достижения личностных, предметных и метапредметных результатов обучения средствами преподаваемых учебных предметов</b>
<b>4. Структура дисциплины</b>
<b>Общая трудоемкость дисциплины.</b>
2 зачетные (-ых) единицы (-ы) (72 ч.), включая промежуточную аттестацию.
<b>Формы контроля.</b>
Зачет
<b>Содержание дисциплины.</b>
Основные понятия и структура электронных образовательных ресурсов

Информационные технологии и программные средства разработки электронных образовательных ресурсов
Технология разработки электронных образовательных ресурсов
Оценка качества электронных образовательных ресурсов
Электронные образовательные ресурсы в системе дистанционного обучения
Использование электронных образовательных ресурсов в учебном процессе